



Checklista för bankontrollant för ungdomsbanor (UBK)

I Västerbotten utses för varje år ungdomsbankkontrollanter som har till uppgift att kontrollera ungdomsbanorna inför distrikts- och nationella tävlingar.

Bankkontrollen ska ses som ett stöd till banläggaren för att minska risken för att en eller flera ungdomsbanor har brister av något slag. Kontrollen ska inte behöva ta lång tid och behöver endast göras "teoretiskt". Den som har möjlighet och tid kan också kontrollera banläggningen i terrängen. Ungdomsbankkontrollanten ska normalt själv kunna tävla på den tävling där den kontrollerat banor.

Banorna kan mailas från banläggaren till bankkontrollanten som OCAD-fil, pdf-filer, eller skickas eller lämnas personligen som utskrifter. Ungdomsbankkontrollanten bör ha fått banorna senast fyra veckor innan tävlingen. Senast tre veckor innan tävlingen ska denne och banläggaren ha gått igenom banorna för att göra de förbättringar som behövs. Genomgången kan göras på telefon, men bäst är att träffas.

SOFT har en Checklista för banläggare & bankkontrollant daterad 2024-02-28 ([SOFT-Externt - Checklista för banläggare & bankkontrollant - 20240228.pdf - Alla dokument \(sharepoint.com\)](#)). Den är mycket omfattande, men kan gärna läsas igenom. VOF:s checklista nedan är starkt förenklad.

1. **Svårighetsnivå och banlängd.** Kontrollera att banorna har svårighetsnivå och banlängd enligt tävlingsreglerna.¹ Svårighetsnivån får inte överstigas på någon del av banan, däremot får den understigas.
2. **Terräng.** Bedöm om banorna delvis går i terräng som är olämplig för berörd klass, dvs är alltför svårframkomlig eller svårorienterad. Fråga banläggaren om igenväxta stigar kan behöva röjas. Tänk på att ungdomar har kortare synfält än vuxna eftersom de inte är lika långa.
3. **Kartan.** Försök att bilda dig en uppfattning om det finns svagheter i kartan som gör att ungdomar kan få svårigheter någonstans. Till exempel stigar som bitvis kan vara otydliga, nya stigar eller grönområden.
4. **Start.** Bedöm om avståndet till start inte är alltför långt. Ta då också hänsyn till om startsnitseln går på väg, stig eller i terräng. Max 1500 m på väg eller stig bör vara ett riktmärke.
5. **Startplats.** Kontrollera att startpunkten inte ligger i en stig- eller vägförgrening, eftersom det kan göra ungdomar kommer fel redan till första kontrollen. Det bästa, i alla fall för åldrarna upp till 12 år, är att sträckan till första kontrollen är mycket lätt.
6. **Snitsel på banan.** Om en delsträcka mellan två kontroller är för svår för klassen (enligt färgsystemet) ska sträckan snitslas i terrängen. Försäkra dig om att snitslingen görs mycket tydlig. Denna typ av snitsling ska markeras *på alla deltagares kartor och på kontrolldefinitionen och omskrivas i tävlings-PM. Denna typ av snitslad del av en bana får inte gå i svårframkomlig terräng (för barn).*
7. **Snitsling av otydliga stigar** kan vara nödvändigt för att de ska fungera som ledstänger för de klasser som ska ha ledstänger. Också denna snitsling ska vara tydlig.
8. **Rolig bana.** Bedöm om banan kommer att vara rolig att springa för deltagarna. Finns möjligheter att göra den mer variationsrik, peka på var och hur för banläggaren.

¹ [Klasser, svårighetsnivåer, beräknade segrartider, samt banlängder - 20230322.pdf \(sharepoint.com\)](#)