

Tävlingsregler Precisionsorientering



Svenska
Orienteringsförbundet

Gäller från 1 januari 2009 till och med 31 december 2010

Orientering är

- självvald väg i okänd mark
- tankens skärpa vid kroppslig möda
- snabba beslut under spännande tävling

Orientering bjuder

- dådfylld kamp mot goda kamrater
- ensam strid mot markens hinder
- vilsam växlan mot vardagens ävlan

Orientering skapar

- ett gladlynt och frimodigt släkte
- en härdad stam med längtan till äventyr och dust
- kärlek till naturen – källan till livslust och levnadskraft

Denna sammanfattning av vår idrott skrevs vid Svenska Orienteringsförbundets bildande 1938 och har inlett våra tävlingsregler allt sedan den första upplagan och den är fortfarande lika aktuell. Orienteringens karaktär är dock sådan att tävlingsreglernas efterlevnad inte alltid kan kontrolleras. Vid sidan av alla detaljregler gäller därför

att tävling i orientering alltid ska präglas av ärlig kamp och sämja

att ledares, funktionärens och tävlandes handlande alltid ska grundas på ärlighet och respekt för idrottens hedersbegrepp.

Historik

Handikapporientering har bedrivits i Sverige sedan slutet av 1970-talet. Från och med 1995 benämns den formen av orientering för **precisionsorientering**. Det första stora steget inom handikapp-precisionsorientering togs 1979, när Arne Yngström i Örebro, tog initiativet till den första "OL-weekenden" i samarbete med RBU (Rörelsehindrade Barn och Ungdomar). Ur detta tillfälle har en mängd aktiviteter, orienteringstillfällen, tävlingar, landskamper med mera vuxit fram. I precisionsorientering spelar deltagarnas rörelseförmåga ingen roll. Även den som har svårt att gå eller springa, samt den som använder rullstol eller rullator kan delta.

Precisionsorientering fick SM-status för dagtävling 2002 och för nattävling 2008. Det första officiella världsmästerskapet genomfördes 2004 i Västerås. De första officiella europamästerskapen genomfördes 2008 i Ventspils, Lettland.

De första tävlingsreglerna skrevs 1990. De har reviderats vartannat år. Föreliggande regler är den sjunde upplagan. För att utveckla och arbeta med frågor kring precisionsorientering finns en särskild arbetsgrupp inom Svenska Orienteringsförbundet, *Arbetsgruppen för precisionsorientering*.

Tävlingsregler för precisionsorientering gäller från 1 januari 2009 till och med 31 december 2010

Innehållsförteckning

Kapitel	Innehåll	Sid
1	Allmänna bestämmelser	5
1.1	Definition av precisionsorientering	5
2	Tävlingsreglernas giltighet	5
2.1	Tävlingar	5
2.2	Tävlande, funktionärer med mera	5
3	Indelning av tävlingar	5
3.1	Tävlingsformer	5
3.2	Olika slag av tävlingar	5
3.3	Lokala tävlingar	6
3.4	Nationella tävlingar	6
3.5	Mästerskapstävlingar och internationella tävlingar	6
4	Representationsbestämmelser	6
4.1	Rätt att delta i tävling	6
4.2	Lokala tävlingar	6
4.3	Nationella tävlingar och mästerskapstävlingar	6
4.4	Föreningsbyte	6
5	Klassindelning	7
5.1	Indelning efter färdighet	7
5.2	Annan indelning	7
6	Medhjälpare på banan	7
7	Tävlingsutformning	7
8	Förutsättning för tävling	7
8.1	Planering för tävling	7
8.2	Tävlingsområde	8
8.3	Avlysning av tävling	8
9	Förberedelse för tävling	8
9.1	Tävlingsledning	8
9.2	Karta	8
9.3	Banläggning	8
9.4	Inbjudan	8
9.5	Banlängder	9
9.6	Anmälan	9
9.7	Startordning	9
9.8	Upplysningar för tävlande och medhjälpare	9
10	Orienteringsbanan	10
10.1	Start	10
10.2	Kontrollmarkering	10
10.3	Mål	10
10.4	Kontrollbeskrivningar	10
10.5	Kartkomplettering	11
11	Genomförande av tävling	11
11.1	Tidkontroll – tidtagning på tankearbetet	11
11.2	Poängberäkning	11
11.3	Tävlingskarta, kontrollbeskrivning, stämplat och kontrollkort	12
11.4	Sanitära anordningar	12

11.5	Priser	12
11.6	Tävlingens avslutande	12
11.7	Resultatlista och avrapportering	12
11.8	Funktionärer	13
11.9	Ledare och åskådare	13
11.10	Ogiltigförklarande av Pre-O-tävling	13
12	Tävlandes skyldighet och ansvar	13
12.1	Allmänna regler	13
12.2	Utrustning	13
12.3	Förbjudna områden	14
12.4	Under tävling	14
12.5	Tävlande i mål	14
12.6	Tävlande som bryter tävling	14
12.7	Tävlande som saknas	14
13	Samverkan	14
13.1	Samverkan	14
13.2	Dra nytta av medtävlande	15
14	Jury	15
14.1	Jurys uppgifter	15
14.2	Jurys sammansättning	15
15	Överträdelse av tävlingsreglerna	15
15.1	Anmälan	15
15.2	Protester	15
15.3	Överklagande	15
15.4	Påföljd	16
Sökord		17

Förändringar jämfört med tidigare upplaga av Tävlingsregler för precisionsorientering berör §§ 5.1.1, 5.1.2, 7.1.1, 7.1.2, 10.2.3, 10.4.2 och 11.1.7. Dessutom har vissa redaktionella justeringar gjorts.

Tävlingsreglerna för precisionsorientering bygger på det regelverk som gäller för orienteringslöpning. Det finns således stor överensstämmelse i synsätt mellan dessa regelverk. Precisionsorienteringen använder i tillämpliga delar också orienteringslöpningens bestämmelser. I underlaget för tävlingsreglerna ingår även IOF:s regler för Trail-O. Som förtydligande till och tolkning av dessa regler finns följande dokument:

- Riktlinjer för Pre-O kontroller
- Rankinganvisningar
- Övriga bestämmelser

1 Allmänna bestämmelser

1.1 Definition av precisionsorientering

- 1.1.1 Pre-O innebär att deltagaren med hjälp av karta och kompass ska uppsöka vissa på kartan angivna punkter (kontroller och mål).
- 1.1.2 Tävlingsformen för Pre-O anpassas så att de som använder rullstol kan ta sig fram längs banan. Gående deltagare måste följa samma förutsättningar som de som använder rullstol. Terräng där de som använder rullstol inte kan ta sig fram är att betrakta som förbjudet område för alla deltagare.
- 1.1.3 Huvudprinciperna är:
 - alla får hjälp med förflyttningen om de önskar.
 - ingen får hjälp med orienteringen.
 - ingen tidtagning på förflyttningen.
- 1.1.4 Pre-O är öppen för såväl deltagare med nedsatt rörelseförmåga som för deltagare utan någon nedsättning i rörelseförmågan.

2 Tävlingsreglernas giltighet

2.1 Tävlingar

- 2.1.1 Dessa regler gäller vid alla internationella, nationella och mästerskapstävlingar i precisionsorientering.
- 2.1.2 Vid internationella tävlingar och landskamper kan tillägg och ändringar av dessa regler fastställas av SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.
- 2.1.3 Dessa regler gäller också för klasser i precisionsorientering vid fotorienteringstävlingar.

2.2 Tävlade, funktionärer m m

- 2.2.1 Tävlade och funktionärer vid Pre-O-tävling ska ha god kännedom om dessa regler och noga följa dem.
- 2.2.2 Reglerna gäller i tillämpliga delar för arrangör, deltagare, funktionär, ledare och åskådare.
- 2.2.3 Bristande kännedom om reglerna fritar inte någon från eventuella påföljder.

3 Indelning av tävlingar

3.1 Tävlingsformer

- 3.1.1 Pre-O får arrangeras i följande former:
 - a) Individuell tävling. Den tävlade löser ensam uppgifterna.
 - b) Individuell tävling med lagtävling I lagtävlingen sammanräknas poängen för ett på förhand bestämt antal tävlade för varje lag. Lagtävling är en tävling mellan föreningar, om inte annat anges i inbjudan.
 - c) Stafett.
- 3.1.2 Pre-O-tävling får anordnas som dagtävling eller natttävling (tävling i mörker). Tävling ska arrangeras så att samtliga tävlade får så likvärdiga ljusförhållanden som möjligt.
- 3.1.3 Tävlingsformerna enligt 3.1.1 får arrangeras så att sammanlagda poängen från två eller flera dag/natt-tävlingar sammanräknas.

3.2 Olika slag av tävlingar

- 3.2.1 Pre-O-tävlingar indelas i:
 - a) Lokala tävlingar
 - b) Nationella tävlingar
 - c) Mästerskapstävlingar och internationella tävlingar
- 3.2.2 SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering beslutar om tävling ska hänföras till nationell, internationell eller mästerskapstävling.
- 3.2.3 Tävling är endast öppen för föreningar anslutna till SOFT eller till Svenska Handikappidrottsförbundet, eller för medlemmar i sådana föreningar, om ej annat anges i dessa regler.

3.3 Lokala tävlingar

- 3.3.1 Lokala tävlingar är:
 - a) Tävlingar för i första hand medlemmar i en och samma förening
 - b) Klubbmatcher mellan tävlande från endast de berörda föreningarna
- 3.3.2 För lokal tävling behövs inget tillstånd från OF eller SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.
- 3.3.3 För lokal tävling utgår ej tävlingsavgifter.

3.4 Nationella tävlingar

- 3.4.1 Nationell tävling är:

Tävling mellan medlemmar i flera föreningar. Nationell tävling är öppen även för utländska deltagare.
- 3.4.2 Nationell tävling får arrangeras efter tillstånd från SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.
- 3.4.3 Anmälningavgifter vid nationell tävling fastställs av SOFT.
- 3.4.4 För nationell tävling utgår tävlingsavgift enligt SOFT:s bestämmelser.

3.5 Mästerskapstävlingar och internationella tävlingar

- 3.5.1 Mästerskapstävlingar, landskamper och övriga internationella tävlingar arrangeras på uppdrag av SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.
- 3.5.2 Eventuella specialregler för sådana tävlingar fastslås av SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.
- 3.5.3 Anmälningavgift vid mästerskapstävling och internationell tävling fastslås av SOFT.
- 3.5.4 För mästerskapstävling och internationell tävling utgår tävlingsavgift enligt SOFT:s bestämmelser.

4 Representationsbestämmelser

4.1 Rätt att delta i tävling

- 4.1.1. Medlem i till SOFT ansluten förening får representera sin förening i orienteringstävling som anordnas av organisation som tillhör IOF-anslutet förbund.
- 4.1.2 Representationsbestämmelserna gäller även för medlemmar i förening ansluten till handikappidrottsförbund, vid deltagande i Pre-O-tävlingar.

4.2 Lokala tävlingar

- 4.2.1 Den som tillhör flera föreningar, får omväxlande representera dessa i lokala tävlingar, om de berörda föreningarna så medger.
- 4.2.2 Föreningslösa deltagare tillåts i lokala tävlingar.

4.3 Nationella tävlingar och mästerskapstävlingar

- 4.3.1 Tävlande får utan undantag representera endast en förening under en säsong. Med säsong menas här 1 januari-30 juni, respektive 1 juli-31 december.
- 4.3.2 Föreningslösa deltagare tillåts i nybörjarklass och i direktklasser.

4.4 Föreningsbyte

- 4.4.1 Föreningsbyte i säsongsskifte kan ske utan speciellt tillstånd.

5 Klassindelning

5.1 Indelning efter färdighet

- 5.1.1 Följande klasser skall finnas vid nationell Pre-O-tävling: Pre-A, Pre-B och Pre-C – kallade huvudklasser. Därutöver får Pre-N, Pre-16 och Pre-12 finnas samt öppna klasser i Pre-A, Pre-B och Pre-C.
- 5.1.2 Efter tillstånd av SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering får elitklass, Pre-Elit, anordnas. Elitklass får anordnas vid nationell och internationell tävling.
- 5.1.3 Antalet tävlande i elitklass är maximerat till 25 stycken. Om det till elitklass anmälts för många tävlande ska arrangören flytta över tävlande till A-klass. De mest kvalificerade av de anmälda ska placeras i Pre-E. Utländska deltagare ingår utöver de svenska.

5.2 Annan indelning

- 5.2.1 Herrar och damer tävlar i gemensamma klasser.
- 5.2.2 Utöver klassindelning enligt ovan får särskilda direktklasser anordnas. I sådan klass får tävlande delta individuellt eller i patrull.

6 Medhjälpare längs banan

- 6.1.1 Det är tillåtet för tävlande att ha medhjälpare runt hela banan.
- 6.1.2 Medhjälpare är tillåten att ge fysisk hjälp när det gäller den tävlandes förflyttning, stämpling och liknande.
- 6.1.3 Medhjälparen får således inte på något sätt blanda sig i eller kommentera de tävlandes lösande av orienteringsproblemen eller den tävlandes val av stämplingsruta i kontrollkortet.
- 6.1.4 Vid behov bör den tävlande själv eller den tävlandes förening så långt det är möjligt ha med egen medhjälpare till tävlingen.
- 6.1.5 I samband med anmälan ska anges om egen medhjälpare finns eller om den tävlande har behov av medhjälpare från arrangören.
- 6.1.6 Deltagare i tävlingsklass ska ha medhjälpare från annan förening.
- 6.1.7 Det åligger arrangören att fördela medhjälpare till de tävlande.

7 Tävlingsutformning

- 7.1.1 På kartan ritas start, kontroller och mål ut. Varje kontroll är också beskriven enligt SOFT:s anvisningar. Vid varje kontroll finns en eller flera alternativa skärmar utplacerade. På A- och Elit-bana kan kontrollen också ha en skärm och alternativa kontrollbeskrivningar, dessutom kan Elit-banan ha en skärm och endast en kontrollbeskrivning. Enskärmskontroll får ej användas vid tidkontroll. Tävlingsuppgiften går ut på att avgöra vilken kontrollpunkt som är den, som är utritad på kartan och beskriven i kontrollbeskrivningen.
- 7.1.2 Alternativ ska förekomma i alla klasser med undantag för Elitbanans enskrämskontroll med enbart en kontrollbeskrivning.
- 7.1.3 Väljer den tävlande rätt alternativ vid kontrollen, erhålles en poäng. Den som har flest poäng sammanlagt, vinner tävlingen.
- 7.1.4 Tävling på tid för förflyttningen längs banan får inte förekomma.
- 7.1.5 För att särskilja tävlande, som hamnar på samma poäng, ska tidkontroller förekomma. Där mäts tiden för hur lång tid det tar att avge svar på vilken skärm som är den rätta. Vid tidkontrollen får ingen mätning av tiden för fysiska tävlingsmoment ske.

8 Förutsättning för tävling

8.1 Planering för tävling

- 8.1.1 Vid behov ska nödvändiga kontakter tas i god tid med markägare och jakträttsinnehavare med flera.
- 8.1.2 Vid inhämtande av nyttjandetillstånd och samråd om marker ska arrangören följa av SOFT utfärdade anvisningar.

8.2 Tävlingsområde

- 8.2.1 SOFT eller OF får förbjuda orienteringsarrangemang eller träning i visst område.
- 8.2.2 Underlaget för de tävlandes förflyttning ska bestå av stigar, vägar, fält och liknande, som är tillräckligt jämna och breda för alla typer av rullstolar.
- 8.2.3 Även tävlingscentrum ska ha ett underlag som är lämpligt för rullstolar. Detta gäller också för andra områden och sträckor där de tävlande ska kunna röra sig (till start, toalett m m).

8.3 Avlysning av tävling

- 8.3.1 Vid väderlek som uppenbarligen kan innebära allvarlig skaderisk för de tävlande eller funktionärer, ska utlyst tävling inställas samt påbörjad tävling avbrytas.
- 8.3.2 Tävlingsledningen beslutar om tävling ska avlysas. Samråd med den för tävlingen utsedde bankkontrollanten ska ske före sådant beslut.
- 8.3.3 Avlysning av tävling ska kungöras på lämpligt sätt med hänsyn till omständigheterna.

9 Förberedelse för tävling

9.1 Tävlingsledning

- 9.1.1 Arrangör ska i god tid före tävling utse tävlingsledare och banläggare.
- 9.1.2 Till nationell Pre-O-tävling ska en utvärderare/tävlingskontrollant och en biträdande utvärderare utses av arrangörens OF; i samråd med SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.

9.2 Karta

- 9.2.1 Kartor i skala 1:2 000 - 1:10 000 kan användas utan särskilt tillstånd.
- 9.2.2 Efter godkännande av bankkontrollant kan även kartor som är färgkopierade förstoringar användas. I så fall måste godkännande också finnas från karträttsinnehavaren.

9.3 Banläggning

- 9.3.1 Vid nationell Pre-O-tävling ska banläggare och bankkontrollant inneha banläggarkort 1 för precisionsorientering. Om Pre-Elit ingår, erfordras kort 2.
- 9.3.2 Vid landskamp eller annan internationell tävling samt vid mästerskapstävling ska banläggare och bankkontrollant inneha Pre-O-banläggarkort 2 samt utses i samråd med SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.

9.4 Inbjudan

- 9.4.1 Inbjudan till Pre-O-tävling ska innehålla uppgift om:
 - a) tävlingens art
 - b) tävlingsdag
 - c) klassindelning
 - d) banlängd
 - e) maximitid
 - f) adress för anmälan och anmälningsavgift
 - g) medhjälpare
 - h) anmälningsavgiftens storlek
 - i) senaste tidpunkt för anmälan, inbetalning av anmälningsavgiften samt efteranmälan
 - j) vägvisning, samlingsplats och adress för färdtjänstanmälan
 - k) avstånd parkering - tävlingscentrum
 - l) avstånd tävlingscentrum - start
 - m) tidpunkt för första start
 - n) karta (skala, ekvidistans, tryckår)
 - o) terrängbeskrivning (kupering, rullstolsunderlag m m)
 - p) tillgång till toalett som är tillgänglig för dem som använder rullstol och andra toaletter
 - q) servering
 - r) tävlingsledare, banläggare, bankkontrollant, tävlingskontrollant

s) pressvärd

9.4.2 Inbjudan ska kungöras i god tid och på lämpligt sätt med hänsyn till tävlingens art.

9.5 Banlängder

9.5.1 Banlängden ska mätas efter den kortaste vägen, som en tävlande som använder rullstol kan använda, alltså inte fågelvägen.

9.5.2 Banlängderna ska anpassas till underlag och kupering och inte överstiga 4 km.

9.5.3 Maximitiderna ska beräknas enligt anvisningar i SOFT:s banläggarebok för precisionsorientering. Normalt bör tiden ej överstiga 2,5 timme.

9.6 Anmälan

9.6.1 Anmälan om deltagande i Pre-O-tävling ska ske inom angiven tid och på angivet sätt, genom den tävlande själv, dennes förening eller förbund. Anmälningsavgiften ska inbetalas på föreskrivet sätt.

9.6.2 Anmälan ska innehålla uppgift om den tävlandes för- och efternamn, förening samt tävlingsklass.

9.6.3 Anmälan ska dessutom innehålla uppgift om behov av medhjälpare längs banan samt anmälares telefonnummer.

9.6.4 Efteranmälan ska ske senast vid av arrangören fastställd tidpunkt. Efteranmälan kan ej göras till Elitklass.

9.7 Startordning

9.7.1 Startordning fastställs av arrangören.

9.7.2 Om särskilda skäl föreligger (långsam förflyttning eller liknande), får arrangören ta hänsyn härtill.

9.7.3 Startlista ska utsändas till dem som så begärt och som betalat föreskriven expeditonsavgift.

9.8 Upplysningar för tävlande och medhjälpare

9.8.1 Tävlande och medhjälpare ska senast vid ankomsten till tävlingscentrum genom ett tävlings-PM (vid internationell tävling även på engelska) få upplysning om:

- a) starttider, startordning, maximitider, banlängd
- b) färg på snitslar
- b) plats för och typ av sanitära anordningar
- c) avstånd och väg till startplatser
- d) plats för utlämning av nummerlappar
- e) kartans skala, ekvidistans, tryckår samt eventuella lokala karttecken
- f) eventuellt kartbyte
- g) tävlingsledning
- h) eventuell jurys sammansättning
- i) utvärderarnas namn
- j) speciell information till eventuell elitklass
- k) prisutdelning
- l) övrigt

9.8.2 Nummerlapp ska bäras väl synligt.

10 Orienteringsbanan

10.1 Start

- 10.1.1 Placering av startplats i förhållande till mål ska planeras med hänsyn till startmellanrum och antal anmälda, så att kontakt försvåras mellan tävlande som kommit i mål och de som ännu inte startat.
- 10.1.2 Platsen där starten sker markeras i terrängen på lämpligt sätt.
- 10.1.3 Startfunktionär får hjälpa den tävlande att sätta fast karta, startkort och kompass på eventuellt kartställ.
- 10.1.4 Upprop av den tävlande bör tillämpas.
- 10.1.5 Den tävlande ska själv passa sin starttid.
- 10.1.6 Tävlade som av egen orsak kommer för sent till start ska ha möjlighet att starta snarast, men ursprunglig starttid gäller.
- 10.1.7 Tävlade som på grund av arrangörens misstag kommer för sent till start ska få ny starttid.

10.2 Kontrollmarkering

- 10.2.1 Kontroll ska markeras med kontrollskärmar av typ som är godkänd av SOFT. Alla skärmar vid samma kontroll ska hänga på samma höjd över marken. Efter mörkrets inbrott används i stället reflexstavar.
- 10.2.2 Vid kontrollpunkterna ska finnas en syftpinne. På syftpinnen ska finnas en kontrollskylt med klassbeteckning och kontrollens ordningsnummer. För Pre-Elit ska på kontrollskylt anges klassbeteckning men inte kontrollnummer. Syftpinnen ska finnas vid stig eller annat ställe som de tävlande naturligt passerar längs banan.
- 10.2.3 Kontrollskyltarna bör vara märkta i olika färger för respektive klass enligt följande:

Pre-C/Pre-N/Pre-12	Vit
Pre-B/Pre-16	Gul
Pre-A	Orange
Pre-Elit	Blå
- 10.2.4 De alternativa skärmarna ska benämnas A-B-C osv. När den tävlande står vid syftpinnen räknas skärmen längst till vänster som A, andra skärmen från vänster benämns B osv.

10.3 Mål

- 10.3.1 Mål utgöres av en linje mellan två stolpar, mållinjen, vilken markeras med målskyrke eller på annat lämpligt sätt. Vid behov ska målfålla ordnas.

10.4 Kontrollbeskrivningar

- 10.4.1 Vid starten ska den tävlande erhålla kontrollbeskrivning, vilken ska vara utformad enligt SOFT:s bestämmelser, med undantag av:
 - a) kolumn B (kodnummer); här anges i stället, med bokstäver antalet skärmar vid kontrollen. Exempel A-C = tre skärmar.
 - b) kolumn H; här anges med syftpil det väderstreck, mot vilket skärmarna ska betraktas från syftpinnen. (Ska beskrivas i PM på engelska för utomnordiska deltagare.) Används vid kontroller, där tveksamhet kan råda om syftpinnens placering.
- 10.4.2 Vid nationella, internationella och mästerskapstävlingar ska enbart SOFT:s symbolbeskrivningar användas i Pre-Elit, Pre-A, Pre-B, Pre-16 och Pre-C. I Pre-N och Pre-12 ska användas både symbolbeskrivning och beskrivning med ord. I öppna klasser kan deltagare utöver symbolbeskrivning erbjudas beskrivning med ord. Vid internationell tävling ska beskrivning även finnas på engelska.
- 10.4.3 Kontrollbeskrivningen ska skrivas ut på dator eller handskrivas med mall.

10.5 Kartkomplettering

- 10.5.1 Område som är förbjudet att beträda, ska på tävlingskartan markeras med snedstreck. Sådant område ska i terrängen markeras med snitsel. Förbjuden väg eller stig ska på tävlingskartan markeras med en kedja av **X**.
- 10.5.2 Om det på kartan ser ut som om det skulle gå att passera med rullstol på en stig eller liknande, men det inte går i verkligheten (trappor eller andra hinder), ska punkten markeras med X. Sådant passage blir förbjuden för alla tävlande.
- 10.5.3 Viktig passage (spång, tunnel eller annat), ska på tävlingskartan markeras med två utböjda streck **)**(. Detta gäller också om det i verkligheten går att komma igenom med rullstol där det på kartan ser ut som det inte går.
- 10.5.4 På tävlingskartan ska finnas en tydlig norrpil, tävlingsklass, banlängd, maximitid, kartskala och ekvidistans. Vid behov måste det tryckas eller ritas dit extra.

11 Genomförande av tävling

11.1 Tidkontroll - tidtagning på tankearbetet

- 11.1.1 Tidtagning på tankemoment ska ske i Pre-E, Pre-A, Pre-16, Pre-B och Pre-C. Tidtagningen används för att särskilja tävlande, som fått samma slutpoäng.
- 11.1.2 Tidkontrollen ska om möjligt organiseras så, att den tävlande i förväg inte kan få insyn i kontrollterrängen. Tidkontrollen inritas inte på den tävlandes karta.
- 11.1.3 Vid tidkontroll får ej användas alternativet ”ingen skärm är rätt placerad”; ej heller enskrämskontroll. Vid tidkontroll för Elit- och A-klass får upptill sex alternativa skärmar användas, vilket ska anges i PM.
- 11.1.4 Innan tidtagningsmomentet startar får den tävlande instruktioner av funktionär. Denne pekar ut de aktuella skärmarna i terrängen och meddelar hur svaret ska avges. I Pre-Elit och Pre-A lämnas ingen förklaring av hur det går till vid tidkontrollen, utan funktionären pekar bara ut de aktuella skärmarna.
- 11.1.5 Tidtagningen startar när funktionären säger ”Tidtagningen startar nu!” och pågår till dess den tävlande avgivit ett klart svar.
- 11.1.6 När funktionären lämnar kartan till den tävlande startar tidtagningen. På kartan finns enbart en ring för tidkontrollen utritad. Kartan lämnas passad i norr. På kartan ska finnas en remsa med kontrollbeskrivning, som ska vara placerad mitt under kontrollpunkten och passad i läsriktningen, samt en norrpil.
- 11.1.7 Den tävlande måste lösa uppgiften inom 60 sekunder. På kort bana eller bana med enbart tidkontroller kan 30 sekunder förekomma i Elit- och A-klass, det skall då vara angivet i tävlingsinbjudan och PM. Funktionären meddelar när det återstår 10 sekunder av tiden. Ej avgivet svar inom 60 sekunder alternativt 30 sekunder, räknas som ett felaktigt svar.
- 11.1.8 Den tävlande har inte rätt att ändra avgivet svar.
- 11.1.9 Funktionären noterar det avgivna svaret och den använda tiden i hela sekunder på kontrollkortet.
- 11.1.10 Flera tidtagningsmoment får förekomma på en och samma bana. I så fall läggs tiderna ihop och den sammanlagda tiden räknas.

11.2 Poängberäkning

- 11.2.1 Riktigt svar vid en kontroll ger en poäng (även tidkontrollerna). Felaktigt svar ger noll poäng.
- 11.2.2 Den som har högst poängtal sammanlagt, kommer högst i resultatlistan.
- 11.2.3 Vid lika poängtal används tiden vid tidkontrollen som särskiljande. Har den tävlande avgett fel svar vid tidkontrollen, får den tävlande ett tidstillägg på 60 sekunder för varje felaktigt svar. Då maximitiden 30 sekunder tillämpas vid tidkontrollen är tidstillägget 30 sekunder för varje felaktigt svar.

11.2.4 Om den tävlande överskrider banans maximitid, görs ett poängavdrag med en poäng per påbörjad femminutersperiod.

11.3 Tävlingskarta, kontrollbeskrivning, stämplarna och kontrollkort

11.3.1 Den startande ska vid start erhålla en plastficka innehållande tävlingskarta, kontrollbeskrivning och kontrollkort. Tävlingskartan bör skäras till format som står o lämplig proportion till den inritade banan.

11.3.2 Kontrollkortet ska vara av SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering godkänd typ.

11.3.3 Den tävlande ska själv medföra stämpel för att märka kontrollkortet vid kontrollerna. Stämpel ska göra hål i kontrollkortet och ska normalt vara av SOFT godkänd typ. Vill den tävlande använda en specialanpassad stämpel, ska den före start visas upp i sekretariatet.

11.3.4 Kontrollerna ska märkas i nummerordning.

11.3.5 I Pre-Elit ska det dessutom för varje kontroll finnas en ruta utan bokstav. I den ska stämplas, om den tävlande anser, att alla alternativ är felaktiga.

11.3.6 Den tävlande ansvarar själv för att kontrollkortet märks i rätt ruta.

11.3.7 Ändring av gjord stämpling medges inte. Om den tävlande stämplat mer än ett alternativ eller om stämpel saknas, räknas det som ett felaktigt svar.

11.3.8 Arrangören får föreskriva att kontrollkortet kontrolleras av funktionär.

11.3.9 Kontrollkortet ska avlämnas vid målet, även om den tävlande inte fullföljt tävlingen.

11.3.10 Om stämplingen av kontrollkortet gjorts så slarvigt, att arrangören bedömer, att det inte går att fastställa tävlingens rätta genomförande, eller att den tävlande försökt skaffa sig uppenbar fördel mot andra tävlande, kan arrangören förklara att tävlingspoäng går förlorade eller att tävlingsgenomförandet är ogiltigt.

11.3.11 Förlorat kontrollkort medför uteslutning ur tävlingen.

11.3.12 Arrangören får föreskriva att tävlingskartan avlämnas vid målet.

11.4 Sanitära anordningar

11.4.1 Vid målet ska förbandsmaterial finnas tillgängligt.

11.4.2 Dusch behöver ej finnas vid ett separat Pre-O-arrangemang.

11.5 Priser

11.5.1 Priser bör delas ut, och antalet relateras till de olika tävlingsklassernas deltagarantal och betydelse.

11.6 Tävlings avslutande

11.6.1 Innan tävling avslutas ska tävlingsledningen kontrollera att alla startande har kommit till målet.

11.6.2 Om tävlande saknas ska efterforskning ske genom tävlingsledningens försorg.

11.6.3 Efter tävlingen ska tävlingsledningen låta avstäda och avsyna start- och kontrollområdena samt tävlingscentrum. Snitsling och andra markeringar ska plockas bort. Kontrollerna får inte avlägsnas före protesttidens utgång.

11.7 Resultatlista och avrapportering

11.7.1 Arrangör ska senast 10 dagar efter tävlings avslutande utsända fullständig resultatlista till deltagande föreningar samt till OF i samtliga distrikt som varit representerade i tävlingen, samt till SOFT:s kansli.

Resultatlistan ska för varje klass innehålla uppgift om banlängd, antal ban- respektive tidkontroller samt:

a) placering, namn, förening, poäng för alla som fullföljt tävlingen.

b) namn, förening för de deltagare som utgått eller uteslutits ur tävlingen. Anledning till uteslutning ska anges.

c) namn, förening för de anmälda som inte startat.

11.7.2 Arrangör ska senast 10 dagar efter tävlingsdagen insända tävlingsrapport på fastställd blankett till OF.

11.7.3 Utvärderare/juryordföranden ska senast 10 dagar efter tävlingsdagen insända rapport på fastställd blankett till SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering.

11.7.4 Bestämmelserna om rapportering gäller nationella tävlingar, mästerskapstävlingar och internationella tävlingar.

11.8 Funktionärer

11.8.1 Funktionär vid Pre-O-tävling ska ha god kännedom om och noga följa gällande tävlingsregler.

11.8.2 Funktionär har icke rätt att på banan lämna tävlande uppgift om placering, resultat och liknande.

11.9 Ledare och åskådare

11.9.1 Under tävling får ledare och åskådare inte hjälpa tävlande att lösa orienteringsproblemen och inte uppehålla sig på av arrangören förbjudet område. Ledare och åskådare får inte utan tävlingsledningens tillstånd bege sig ut i tävlingsterrängen.

11.10 Ogiltigförklarande av Pre-O-tävling

11.10.1 Om det sportsliga resultatet i en tävlingsklass allvarligt störts (t ex på grund av felaktigt inritad bana, felaktig kontrollbeskrivning eller liknande) ska tävlingen i denna klass förklaras ogiltig, resultatlista ej upprättas, priser ej utdelas och anmälningsavgifterna återbetalas. Om felet endast berör ett fåtal av de tävlande bör klassen ej ogiltigförklaras, men av felet berörd tävlande har rätt att få anmälningsavgiften återbetald.

11.10.2 Tävling får icke förklaras ogiltig därför att enskild tävlande brutit mot tävlingsreglerna.

11.10.3 Tekniskt fel på enstaka kontroll, medför att endast den stryks. Ändring av facit tillåts ej. I det fall felet uppstått vid upprättande av mall får dock svaret tillrättaläggas.

12 Tävländes skyldighet och ansvar

12.1 Allmänna regler

12.1.1 Tävländes handlande och uppträdande ska präglas av ärlighet och respekt för idrottens hedersbegrepp.

12.1.2 Tävlande får inte försöka skaffa sig otillåten fördel på bekostnad av annan tävlande.

12.1.3 Tävlande är skyldig att visa hänsyn mot annan tävlande, funktionär, ledare, åskådare, eller inom området boende.

12.1.4 Tävlande får inte före tävling, genom rekognosering avsiktligt skaffa sig kännedom om tävlingsområdet.

12.1.5 Tävlande får inte under tävling försöka skaffa sig otillåten upplysning av funktionär, ledare eller åskådare.

12.2 Utrustning

12.2.1 Tävlingsdräkten är valfri.

12.2.2 Tävlande får under tävling endast använda av SOFT godkända tekniska hjälpmedel och av arrangören tillhandahållen materiel.

12.2.3 Vägmätare är tillåten.

12.2.4 Telekommunikationsutrustning får ej användas i tävlingsområdet; utom i nödsituation.

12.2.5 Nummerlapp ska bäras väl synlig, enligt arrangörens anvisningar. Den får ej vikas eller klippas.

12.3 Förbjudna områden

- 12.3.1 Det är förbjudet för den tävlande att beträda mark på sådant sätt att skada uppstår.
- 12.3.2 Det är förbjudet för tävlande att beträda trädgård eller inhägnad tomt.
- 12.3.3 Det är förbjudet för tävlande att beträda område som på kartan är markerat som förbjudet område, samt åker och mark med nysådd växande eller ej skördad gröda. Det är också förbjudet att förflytta sig i sådan marks yttre delar eller snedda över dess hörn.
- 12.3.4 Tävlände ska vid passerandet av staket/motsvarande, iakttaga försiktighet så att staketet inte skadas.

12.4 Under tävling

- 12.4.1 Tävlände deltar i tävling på egen risk.
- 12.4.2 Skulle ett olycksfall inträffa under tävling är tävlande eller funktionär som har möjlighet därtill skyldig att hjälpa den skadade.
- 12.4.3 Kontrollerna ska besökas och kontrollkortet stämplas i angiven ordning.
- 12.4.4 Den tävlande är själv ansvarig för att kontrollkortet blir märkt på föreskrivet sätt. Praktisk hjälp med själva stämplandet får lämnas av medhjälpare eller funktionär, men ansvaret för att det blir stämplat på rätt sätt i rätt ruta ligger på den tävlande.
- 12.4.5 Tävlände får inte använda stimulerande medel eller anabola steroider eller annars på konstlad väg försöka höja den fysiska eller psykiska prestationsförmågan.

12.5 Tävlände i mål

- 12.5.1 Tävlände som passerat mållinjen har för sin del avslutat tävlingen.
- 12.5.2 Det åligger tävlande att i omedelbar anslutning till mållinjen avlämna sitt kontrollkort, och om arrangören så kräver, även tävlingskartan.
- 12.5.3 Tävlände som passerat mållinjen får inte utan tävlingsledningens medgivande på nytt bege sig ut i tävlingsområdet före tävlingens slut, vilket är när siste tävlande kommit i mål. Samma regel gäller för medhjälpare.
- 12.5.4 Tävlände som passerat mållinjen får inte lämna upplysningar om terräng, karta eller bana till tävlande som ännu ej startat. Samma regel gäller för medhjälpare, åskådare och funktionär.

12.6 Tävlände som bryter tävling

- 12.6.1 Tävlände som utgår ur tävlingen, ”bryter tävling”, är skyldig att snarast anmäla detta vid målet och återlämna sitt kontrollkort och, om arrangören så kräver, sin tävlingskarta. Den tävlande får därefter inte återuppta tävlandet eller bege sig ut i tävlingsområdet så länge tävlingen pågår.
- 12.6.2 Den som brutit får inte på något sätt med råd eller upplysningar påverka dem som fortfarande tävlar. Samma regler gäller för medhjälpare.
- 12.6.3 Tävlände som underlåter att snarast möjligt meddela sin utgång ur tävlingen ska anmälas till OF.

12.7 Tävlände som saknas

- 12.7.1 Deltagare i tävling är skyldig att, om tävlingsledningen så påfordrar, medverka i sökandet efter saknad tävlande.

13 Samverkan

13.1 Samverkan

- 13.1.1 Ömsesidig samverkan mellan två eller flera tävlande får inte ske under pågående tävling.
- 13.1.2 Tävlingsledningen ska ingripa om anmälan eller misstanke om samverkan under en större del av banan föreligger.

13.2 Dra nytta av medtävlade

- 13.2.1 Tävlade får inte avsiktligt dra nytta av medtävlandes förmåga att orientera.
- 13.2.2 Den som anser sig utsatt för detta ska avvisa det.
- 13.2.3 Tävlingsledningen ska ingripa om anmälan eller misstanke om detta föreligger.

14 Jury

14.1 Jurys uppgifter

- 14.1.1 För mästerskapstävling ska jury utses för att behandla protester och övervaka att gällande tävlingsbestämmelser följs. Om arrangören så bestämmer kan jury utses även för annan tävling.
- 14.1.2 Juryn bör ingripa i tävling först när anmälan eller protest inkommit. Om juryn observerar förhållande som enligt deras mening kräver åtgärd, bör juryn diskutera frågan med tävlingsledningen och framlägga förslag till åtgärder som tävlingsledningen bör vidta.

14.2 Jurys sammansättning

- 14.2.1 I juryn ska ingå: en representant för OF/SOFT, bankkontrollant samt en representant för tävlingsdeltagarna. Minst en jurymedlem bör använda rullstol.

15 Överträdelse av tävlingsreglerna

15.1 Anmälan

- 15.1.1 Anmälan om överträdelse ska göras till tävlingsledningen.
- 15.1.2 Om anmälan föreligger, ska den som gjort anmälan samt övriga inblandade höras av tävlingsledningen.
- 15.1.3 Tävlingsledningen kan därutöver på eget initiativ, om den misstänker överträdelse av tävlingsbestämmelserna, höra tävlade och övriga inblandade.

15.2 Protester

- 15.2.1 Innan protest avges, ska förment felaktighet anmälas till arrangören och tävlingsledningens beslut avvaktas.
- 15.2.2 Protest ska vara skriftlig och inlämnas till juryn (tävlingssekretariatet) senast 30 minuter efter tävlings avslutande. Tävlingen är avslutad när alla startande kommit i mål. Har jury ej utsetts handläggs protesten av tävlingsledningen.
- 15.2.3 Uppdags förment felaktighet efter tävlingens avslutande får protest avges till tävlingsledningen.
- 15.2.4 Protest får vid individuell tävling inlämnas av enskild tävlade eller dennes förening, men vid lagtävling eller budkavletävling endast av deltagande förening eller motsvarande.
- 15.2.5 Av praktiska skäl är det ofta svårt att göra om en tävling. Protest bör därför inte avgivas för smärre fel.
- 15.2.6 Protest avgörs av juryn (i förekommande fall av tävlingsledningen), som snarast möjligt och senast inom tre timmar från tävlingens avslutande skriftligen ska meddela parterna sitt beslut.
- 15.2.7 Även om protest inte är inlämnad får tävlingsledning eller jury, om skäl finns, förklara tävling ogiltig.

15.3 Överklagande

- 15.3.1 Tävlingslednings eller jurys beslut i anledning av protest får överklagas.
- 15.3.2 Överklagande ska göras skriftligen och insändas till närmast högre instans snarast möjligt och senast inom två veckor efter att det överklagade beslutet fattats.
- 15.3.3 Första instans för överklagande är SOFT:s arbetsgrupp för precisionsorientering, som snarast och senast inom 10 dagar efter handlingens mottagande, ska meddela parterna sitt beslut.
- 15.3.4 Sista instans för överklagande är SOFT:s styrelse, som snarast och senast 15 dagar efter handlingens mottagande, ska meddela parterna sitt beslut.

15.4 Påföljd

- 15.4.1 Tävlade som överträder dessa bestämmelser ska uteslutas ur tävlingen om omständigheterna inte är förmildrande. Om överträdelsen beror på ett fel av arrangören kan omständigheterna i allmänhet betraktas som förmildrande.
- 15.4.2 Överträdelser av dessa regler kan anmälas för bestraffning enligt RF:s stadgar, kapitel 14.

Sökord för att underlätta sökningen i Tävlingsreglerna

Sökord	Paragraf
Anmälan	9.6
Avlysning	8.3
Banläggning	9.3
Banlängder	9.5
Bryta tävling	12.6
Diskvalificering	11.3.11, 15.4.1
Felstämpling	11.3.7, 11.3.10
Funktionär	2.2, 11.8, 12.4.2
Färgkoder	10.2.3
Förbjudet område	12.3
Förbjudna hjälpmedel	12.2
Föreningsbyte	4.4
Inbjudan	9.4
Instruktioner, tidkontroll	11.1.4, 11.1.5
Jury	14.1, 14.2
Karta	9.2
Kartkomplettering	10.5
Klasser	5.1, 5.2
Klubbtilhörighet	4.1, 4.2, 4.3
Klubbyte	4.4
Kontroller	7.1.1, 10.2.1
Kontrollbeskrivning	10.4
Kontrollskylt	10.2.2, 10.2.3
Ledare	2.2.2, 11.9
Maximitid	9.5.3
Medhjälpare	6.1
Mål	10.3
Målgång	12.5
Syftpil	10.4.1 b)
Ogiltigförklarande	11.10
Ordningsnummer	10.2.2
Poängberäkning	11.2
Precisionsorientering, definition	1.1
Priser	11.5
Protest	15.2
Påföljd	15.4.1
Resultatlista	11.7.1
Saknad tävlande	12.7
Samverkan	13.1, 13.2
Samråd	8.1
Sanitära anordningar	11.4
Start	10.1
Startordning	9.7.1, 9.7.2
Startlista	9.7.3
Stämpling	11.3, 12.4.3, 12.4.4
Stämpling, felaktig	10.3.7, 11.3.7, 11.3.1
Svårighetsgrader	10.2.3, 5.1.1, 5.1.2
Syftpinnen	10.2.2, 10.2.4
Tidkontroll	11.1
Tävlande	2.2, 4.1, 4.2, 4.3, 12.1, 12.4

Tävlingar	3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 7.1
Tävlings avslutande	11.6
Tävlingsinformation	9.4, 9.8
Tävlingsklasser	5.1, 5.2
Tävlingsrapport	11.7.2, 11.7.3
Tävlingsområde	8.2
Avlysning	8.3
Överklagande	15.3
Överträdelse av tävlingsregler	15.1