



Anvisningar till arrangörer av

## M TIGER SPORTS Stockholm by Night

Gäller från 2026-09-17

---

M TIGER SPORTS Stockholm by Night (SBN) är en nattcup skapad i huvudsak för aktiva inom StOF:s utvecklingsmiljö - seniorer, juniorer och äldre ungdomar. Syftet med tävlingen är framför allt att deltagarna ska få en tempofylld teknikträning och sparring under vinterhalvåret, som ska gynna utvecklingen av de aktiva inför kommande tävlingar i mörker, t ex 10MILA, Natt-SM, Jukola mm.

Upplägget är fem tävlingar under perioden november till mars, där den sista etappen är final med jaktstart på de längsta banorna samt en prisutdelning. Det finns ingen åldersbegränsning. Löpare från grann-distrikt är extra välkomna.

**Dokumentet har två delar. Del 1 – Anvisningar** som beskriver vad som gäller för tävlingen. **Del 2 – Checklista för arrangören** som kan vara till hjälp och beskriver vem som gör vad och när. Det som avviker/är speciellt vid finalen är markerat i gula rutor där det hör hemma, och samlat i en översikt sist i dokumentet.

Frågor om anvisningen ställs till StOF:s kansli, [orientering@sdfstockholm.se](mailto:orientering@sdfstockholm.se).

## Del 1 – Anvisningar

### Klasser

|                                 |                                 |                         |
|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------|
| Superion – D (dam)<br>7–8,5 km  | Hyperion – D (dam)<br>5–6,0 km  | Öppen Theia<br>3–4,0 km |
| Superion – H (herr)<br>7–8,5 km | Hyperion – H (herr)<br>5–6,0 km |                         |

### Banor

Det ska läggas totalt tre banor – Superion, Hyperion och Öppen Theia – vardera med några olika gafflingsvarianter, i enlighet med de banlängder som anges i klassbenämningen ovan. Banornas längd ska anpassas efter terrängtyp, vid lättframkomlig terräng och svag kupering kan banor i den övre delen av spannet läggas, vid tuffare terräng ska kortare banor läggas. Det är viktigt att vara konsekvent i detta för att skapa en lagom utmaning, inte minst för juniorer som springer de längsta banorna. Banorna ska vara anpassade för nattorientering och ha svart/violett svårighetsgrad. Prioritera vägvalsorientering.

Använd gärna en mellantidskontroll som rapporterar passager live. Detta tillsammans med målgångar ger arrangören bra förutsättningar att veta status på hur många som är kvar i skogen och underlättar planeringen vid intagning av kontroller.

### Bankontroll

Banorna ska skickas in till StOF-kansliet för teoretisk bankkontroll senast 3 veckor före arrangemangen.

### Start

För att förenkla startproceduren så bör kartorna finnas tillgängliga för löparna att hämta vid startplatsen, alltså inte upplagda i ordning på marken precis vid start som ofta görs vid stafett. Kartorna bör vara ihoprullade och förseglade med en etikett med namn, klubb och klass. Kartorna bör också vara lagda i påsar klubbvis så att vardera löpare kan gå till sin klubbs påse och hitta sin unika karta där. Placera klubbpåsarna med kartor i bokstavsordning vid lämplig plats i anslutning till startplatsen. Uppmuntra gärna löparna att hämta sina kartor i god tid innan start. Vid behov, beställ utskrift av etiketter från StOF-kansliet, som hämtas samtidigt som kartutskrifterna.

Det ska vara gemensam start klass-/banvis, damer och herrar samtidigt. Starten ska så gott det går organiseras så att damer och herrar mixas i startledet, varannan dam/herre. Tid mellan de tre starterna ska vara 5–10 minuter.

**VID FINALEN** Jaktstart klassvis för Superion – D och Superion – H, gemensam start för övriga klasser. Efter näst sista deltävlingen genererar serieverktyget i Eventor en jaktstartlista som kan laddas ner från vyn över serietabellen — se Tävlingsadministration i Del 2.

### Gaffling

Gaffling ("fulgaffling") ska användas för samtliga klasser på de fyra första deltävlingarna. Det behöver inte finnas mer än några stycken gafflingsalternativ i varje klass. Fjärilar/diamanter ska undvikas med hänsyn till naturen och risken för markslitage.

**VID FINALEN** Klasserna Superion – D och Superion – H ska ha rak bana, övriga ska ha gaffling.

## Karta

Eftersom det är nattorientering är det ytterst viktigt med kartans läsbarhet. Kartan ska därför skrivas ut på en av Svenska Orienteringsförbundet certifierad skrivare. StOF-kansliet samarbetar med BL-idrottsservice och har en godkänd skrivare och operatör som bör användas. Kartskalan ska vara 1:10 000 för klasserna Superion – D/H och Hyperion – D/H. Skalan ska vara 1:7 500 för Öppen Theia.

## Inbjudan och PM

Gör gärna inbjudan i samråd med StOF:s kansli. Publicera på Eventor så tidigt som möjligt och informera StOF ([orientering@sdfstockholm.se](mailto:orientering@sdfstockholm.se)) när detta är gjort. PM ska innehålla uppgifter om hur man hittar till samlingsplatsen, avstånd till start, ev avstånd från parkering, uppgifter om kartan, speciell info om div förhållanden som kan vara viktigt att veta osv. Lägg ut PM och startlista på Eventor snarast efter att anmälningstiden gått ut. Meddela StOF:s kansli när detta är klart.

**VID FINALEN** Det ska framgå av inbjudan och PM att det är jaktstart enligt jaktstartlistan i klasserna Superion – D och Superion – H.

## Resultat

Preliminära resultat ska kunna följas i Eventor via funktionen Liveresultat. Slutliga resultat ska publiceras i Eventor så snabbt som möjligt efter tävlingen. StOF-kansliet sköter poängräkningen. Ställningen i M TIGER SPORTS Stockholm by Night presenteras som en serie på Eventor.

**VID FINALEN** För att underlätta resultatsammanställningen inför prisutdelningen på finaltävlingen behöver arrangören se till att målstämplingen är kopplad till redovisningen av Liveresultat. Starttiden i klassen ska vara satt till första start i respektive klass för samtliga.

## Livelox

Tävlingarna ska läggas upp och presenteras i Livelox.

## Anmälan/Direktanmälan

Anmälan görs i Eventor. Avgiften är 120:–/deltagare oavsett ålder. Sista dag för anmälan ska vara onsdag en vecka innan. Det ska normalt finnas möjlighet för efteranmälan och direktanmälan. I bägge fallen till efteranmälningsavgiften 150 kr. Klubblösa och utländska löpare bör betala kontant/swish/kort innan start.

## Service på arenan

Det brukar vara 150–250 startande på tävlingarna. En samlingslokal inomhus är önskvärt men inte ett krav. Dusch är ett plus men inte heller ett krav. Prioritera bra terräng och orientering före dusch. Däremot måste det finnas toaletter i en omfattning som klarar 250 deltagare som startar inom 15 minuter.

Är det extra trångt på arenan kan det vara bra att skriva detta i inbjudan så att deltagarna är förvarnade och kan planera för t.ex. samåkning och kommunala transporter.

I *nödfall* — om arrangemanget enbart tål ca 200 deltagare — får de kortare klasserna strykas.

Servering brukar vara uppskattat men är inte krav. Tänk på vegetariska alternativ.

**VID FINALEN** Det ska finnas tillgång till lokal inomhus för prisutdelningar mm.

## **Ekonomi/Rapportering**

Arrangören fakturerar klubbarna efter tävlingens genomförande. Anmälningavgiften är 120 kr/deltagare (150 kr vid efteranmälan) oavsett ålder. Efter tävlingen ska en arrangemangavgift betalas till SOFT. Storleken på avgiften beräknas automatiskt vid upprättande av tävlingsrapporten som ska göras i Eventor.

## **Prisutdelning**

**VID FINALEN**

Pannlampstillverkaren M TIGER SPORTS är från och med säsongen 2025–2026 sponsor för Stockholm by Night. Som sponsor tillhandahåller de priser i form av fina pannlampor till förtjänta deltagare. Utdelning sker i samband med finalen, snarast efter att segrarna är i mål. Priser delas ut till totalsegrarna i klasserna Superion – D, Superion – H, Hyperion – D och Hyperion – H. Därutöver delas det ut priser till de bästa ungdomarna, kille och tjej, i klasserna Hyperion och de bästa juniorerna, kille och tjej, i klasserna Superion. Om totalvinnaren i Superion respektive Hyperion är en junior respektive ungdom, delas endast ett pris ut till denne. Det sker även utlottning av minst ett fint pris bland alla som deltagit i alla deltävlingarna sker också i samband med finalen.

StOF-kansliet är tillsammans med M TIGER SPORTS ansvarig för att dela ut priser vid finaltävlingen. Arrangören ansvarar dock för att ordna en lämplig plats inomhus för prisutdelningen, det får gärna finnas en mindre prispall.

## Del 2 – Checklista för arrangören

### Tävlingsledaren

Är arbetsledare för arrangemanget och styr via huvudansvariga för varje ansvarsområde när saker ska ske. Huvudansvariga behövs för: banläggning, tävlingsadministration och service (lokalen; omklädning/dusch/servering/prisutdelning). Planeringen bör ske i samarbete med den i klubben som är ansvarig för att fördela ut arrangörsuppgifter till medlemmarna.

#### Att göra 4–6 månader innan

- ☐ Om det inte är gjort i tidigare skede — se till att det finns huvudansvariga för banläggning, tävlingsadministration och övrig service (se ovan)
- ☐ Boka eventuella lokaler
- ☐ Öppna för kommunikation med tävlingens huvudansvariga. Bestäm plattform för kommunikation
- ☐ Säkerställ att huvudansvariga har personal. Ta hjälp av den i klubben som är ansvarig för att fördela ut arrangörsuppgifter till medlemmarna.
- ☐ Se till att tävlingen ligger upp i Eventor på rätt dag
- ☐ Lägg upp och/eller se till att all nödvändig information om tävlingen läggs upp i Eventor

#### Stockholm by Night, #5, final: Översikt

|                                   |                             |                          |                                 |                  |
|-----------------------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------------------|------------------|
| Allmänna uppgifter                | Arrangörer och funktionärer | Arena och tävlingsområde | Klasstyper och tävlingsattribut | Klasser          |
| Anmälningsavgifter och stoppdatum | Tjänster                    | Dokument och länkar      | Status                          | Dataöverföringar |
| Deltagarenkät                     | Tävlingsrapport             | Fakturering              | Kommunikation                   | Livelox          |
|                                   |                             |                          |                                 | Livebevakning    |

*Flikarna i tävlingsinformationen i Eventor — berör tävlingsledare, banläggare och tävlingsadministration.*

#### Att göra 3 månader innan

- ☐ Skriv inbjudan med information
  - från Del 1 i denna anvisning
  - från föregående års inbjudan som mall
  - från huvudansvariga (banläggaren, tävlingsadministratören och serviceansvarige)
- ☐ Skicka utkast till inbjudan till StOF på [orientering@sdfstockholm.se](mailto:orientering@sdfstockholm.se) för avstämning.
- ☐ Publicera inbjudan på tävlingens Eventorsida
- ☐ Öppna Eventor för anmälan

#### Att göra 2 månader innan

- ☐ Boka in planeringsmöte med huvudansvariga till ca en månad innan tävling och gå igenom körschemat för tävlingen med hjälp av alla huvudansvarigas körscheman så att ingenting missas.

#### Att göra 1 månad innan

- ☐ Möte med huvudansvariga där all information samlas ihop till ett PM (som är en mer detaljerad upplaga av inbjudan)

#### Efter tävlingen

- ☐ Tävlingsrapport görs i eventor och fakturera deltagare.

## Banläggaren

### Att göra 6–12 månader innan

- ☐ Säkerställ att tilltänkta tävlingsområde är tillgängligt genom att be klubbens markansvarige kontakta markägare/markförvaltare och jakträttsinnehavare
- ☐ Säkerställ att tilltänkta karta är uppdaterad på ett tillfredsställande sätt för ändamålet genom att fråga klubbens kartansvarige
- ☐ Säkerställ att du har arrangörer till ditt förfogande genom att konsultera den i klubben som är ansvarig för att fördela ut arrangörsuppgifter till medlemmarna:
  - utsättare/intagare — 3–4 pers
  - startpersonal — 2–3 pers, som även snitslar till start
  - målpersonal — 1–2 pers, som även snitslar från mål tillbaka till samlingslokalen om det behövs
- ☐ Se till att tävlingsområdet avlyses och att rätt information finns i tävlingsinformationen i Eventor

### Stockholm by Night, #5, final: Översikt

|                                  |                             |                          |                                 |                  |
|----------------------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------------------|------------------|
| Allmänna uppgifter               | Arrangörer och funktionärer | Arena och tävlingsområde | Klasstyper och tävlingsattribut | Klasser          |
| Anmälningavgifter och stoppdatum | Tjänster                    | Dokument och länkar      | Status                          | Dataöverföringar |
| Deltagarenkät                    | Tävlingsrapport             | Fakturering              | Kommunikation                   | Livelox          |
|                                  |                             |                          |                                 | Livebevakning    |

### Att göra 3–6 månader innan

- ☐ Lägg banorna enligt Del 1 (rätt klasser, banlängder, svårighetsgrader och gaffling eller inte och hur det ska gafflas)

**VID FINALEN** Superion – D och Superion – H ska inte vara gafflade.

- ☐ Kolla punkter i skogen så att de funkar
- ☐ Kolla med tävlingsadministrationen vilka nummerserier det finns tillgång till och använd dessa nummer vid banläggning på kontrollerna
- ☐ Planera för radiokontroller (vilka kontroller?)
- ☐ Planera för om det behövs fler än en enhet vid någon kontroll

### Att göra 2–3 månader innan

- ☐ Beställ utskrifter hos BL-Idrottsservice/StOF, se StOF:s hemsida. Glöm inte att det behövs plastfodral (om inte klubben har ett lager). Bra om utskrifterna kan göras senast veckan innan tävlingen. Påverkar nästa punkt.
- ☐ Planera in tid och plats för karplock. Engagera gärna 2–3 personer för detta. Ta hjälp vid behov av den i klubben som är ansvarig för att fördela ut arrangörsuppgifter till medlemmarna.
- ☐ Planera tid och plats för utsättning på tävlingsdagen i samråd med utsättare.
- ☐ Delta i möte i tävlingsledningen och gå igenom körschemat för tävlingen med hjälp av alla huvudansvarigas körscheman så att ingenting missas.

- ☐ Inventera klubbens tillgång på skärmar, kontrollställningar och annat material. Saknas det kan det hyras/köpas från StOF, se StOF:s hemsida.

#### Att göra en månad innan

- ☐ Informera startpersonal utifrån Del 1:
  - VAR starten ska vara (gärna kartsbuss)
  - HUR starten ska gå till (hur kartor är sorterade och ska delas ut)
  - TID för respektive start
  - att startpersonal är ansvarig för snitsling till start

**VID FINALEN** Jaktstart i Superion – D och Superion – H, masstart för övriga klasser.

- ☐ Delge tävlingsadministrationen följande info: vilka kontroller som ska ha ROC, export av banfil i XML-format, vilka kontroller som eventuell behöver ha mer än en SI-enhet (gör gärna en översikt i Excel)
- ☐ Lägg upp tävlingen i Livelox

#### Att göra 1–2 veckor innan

- ☐ Leverera ban- och kartfiler för utskrift till Lasse på StOF: [lars.forsberg@sdfstockholm.se](mailto:lars.forsberg@sdfstockholm.se) två veckor innan.
- ☐ Utsättningsbanor, lämpligt antal. Tänk på att enhet, skärm och kontrollställning ska transporteras. Absolut max 20 kontroller per utsättare. Helst färre. Räkna med 15 min/km för farten på utsättare.
- ☐ Bestäm med tävlingsadministrationen så du får tillgång till de ställda kontrollenheterna:
  - sortera kontrollenheterna i utsättningsbanornas kontrollordning
  - enheterna Töm, Check (och Start för säkerhets skull) sorteras för sig till startpersonal
  - enheten Mål sorteras för sig och ska till målpersonal
- ☐ Avtala med någon klubbmedlem som kan hämta kartutskrifter och ev plastfodral och ev hyrd materiel vid StOF:s kansli, gärna under veckan innan arrangemanget.

#### Att göra veckan innan

- ☐ Se till att det finns kartlådor/-backar
- ☐ Organisera kartpocket på överenskommen dag/tid. Hur ska kartorna märkas och sorteras i lådor?

**VID FINALEN** Superion – D och – H behöver inte märkas då de inte är gafflade. Om kartorna ska rullas ihop inför masstarten ska det också göras så att märkningen syns.

- ☐ På tävlingsdagen: organisera utsättning och intagning med utsättarna — tid och plats. Varje utsättare får ett uppsorterat kit med:
  - rätt antal skärmar
  - rätt antal kontrollställningar
  - rätt enheter ordnade i utsättningsordning på ett rep eller dylikt
  - utsättningskarta

- tömd SI-pinne för att stämpla igång alla enheter och läsa av i sekretariatet efter utsättning

## Tävlingsadministration

### 1–2 månader innan

- ☐ Kolla Del 1 i denna anvisning
- ☐ Kolla om det finns enheter i klubben eller om man måste hyra enheter av StOF
- ☐ Ställa in alla enheter — rätt egenskaper, rätt kod
- ☐ Meddela banläggaren nummerserier som finns tillgång till
- ☐ Se till att hård- och mjukvara för ROC:ar fungerar. Ska finnas på valda kontroller OCH på målstämplingen
- ☐ Se till att ha i alla fall 2 datorer med rätt mjukvara för administrationen
- ☐ Se till att ha tillräckligt många fungerande SI-masterenheter
- ☐ Se till att rätt information finns i tävlingsinformationen i Eventor

#### Stockholm by Night, #5, final: Översikt

|                                  |                             |                          |                                 |                  |
|----------------------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------------------|------------------|
| Allmänna uppgifter               | Arrangörer och funktionärer | Arena och tävlingsområde | Klasstyper och tävlingsattribut | Klasser          |
| Anmälningavgifter och stoppdatum | Tjänster                    | Dokument och länkar      | Status                          | Dataöverföringar |
| Deltagarenkät                    | Tävlingsrapport             | Fakturering              | Kommunikation                   | Livelox          |
|                                  |                             |                          |                                 | Livebevakning    |

### Att göra 0–2 veckor innan

- ☐ Importera courses.xml i tävlingsadminsystemet (MeOS el OLA)
- ☐ Bestäm med banläggaren så denne får tillgång till de ställda kontrollenheterna — enheterna Control, Töm, Check och Start
- ☐ Lotta
- ☐ Ladda upp startlista till Eventor — i en och samma klass ska alla starttider vara samma, även vid jaktstart i finalen.

**VID FINALEN** Hämta hem jaktstartlistan, som återfinns i serietabellen och enklast nås från en Eventor-sida för en redan avgjord deltävling i innevarande års serieomgång. Se röd markering i bilden nedan, längst ner till höger. Ladda sedan upp jaktstartlistan till Eventorsidan. Då Liveresultat hämtar starttiderna från OLA/MeOS ska starttiderna vara gemensamma för varje enskild klass — detta för att det till prisutdelningen i första hand behövs en resultatlista över totalresultatet för MTSSbN.

## Tävlingsinformation: M Tiger Sports Stockholm by Night, #3

[Redigera](#) [Exportera till kalender](#) [Tillbaka](#)

**Nyhett!**

Varmt välkomna till årets första deltävling i MTSSBN!

Vi har drygt 160 deltagare i startlistan (laddas upp på Eventor senare under måndag kväll)! Fantastiskt kull!

Tävlings-PM är uppladdad - läs på!

Snö i skogen? Jajamän! Mer information återfinns i PM!

/Attunda OK

### Allmän information

|                           |                                                                                     |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Tävling                   | M Tiger Sports Stockholm by Night, #3                                               |
| Arrangörsorganisation     | Attunda OK                                                                          |
| Distrikt                  | Stockholm                                                                           |
| Status                    | genomförd   Nästa steg: <a href="#">Ladda upp resultatlista</a> på nytt (vid behov) |
| Datum                     | onsdag 14 januari 2026                                                              |
| Ordinarie anmälningsstopp | onsdag 7 januari 2026 klockan 23:59                                                 |
| Efteranmälningsstopp      | söndag 11 januari 2026 klockan 23:59                                                |
| Arrangemangsform          | individuell                                                                         |
| Arrangemangstyp           | distriktstävling                                                                    |
| Tävlingsdistans           | lång                                                                                |
| Tävlingsstidpunkt         | natt                                                                                |
| Gren                      | orienteringslöpning                                                                 |
| Tävlingsattribut          | Orientering Terräng                                                                 |
| Stämplingssystem          | Sportident                                                                          |

### Klassinformation

|         |                                                                        |
|---------|------------------------------------------------------------------------|
| Klasser | Superior-Dam, Superior-Herr, Hyperion-Dam, Hyperion-Herr, Theia, Öppen |
|---------|------------------------------------------------------------------------|

### Kontaktinformation och huvudfunktionärer

|                     |                                                                            |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| Kontaktperson       | Lars Gerhardtsson                                                          |
| Kontakt-e-post      | <a href="mailto:info@attundaorientering.se">info@attundaorientering.se</a> |
| Tävlingsledare      | Lars Gerhardtsson                                                          |
| Banläggare          | Daniel Roos                                                                |
| Tävlingskontrollant | Lars Forsberg                                                              |
| Bankontrollant      | Anders Hallmén                                                             |

### Resultat

- [Resultatlista](#) (106)
- [Klubbresultat för Stockholms OF](#) (90)
- [Klassresultat för Stockholms OF](#) (90)
- [Pressresultatlista](#)
- [Sträcktider](#)
- [Ladda upp rutt](#)

### LiveloX

[Karta, banor och rutter i LiveloX](#)

### Deltagarenkät

- [Fyll i](#) (1 svar, senast om 2 dagar)
- [Visa sammanställning](#) (1 svar)

### Serier

Den här tävlingen ingår i följande serier:

- [M Tiger Sports Stockholm by Night 2025-2026 Huvudklasser](#)
- [M Tiger Sports Stockholm by Night 2025-2026 Övriga klasser](#)

Serietabellen nås via rutan "Serier" på tävlingens Eventorsida.

## Efter tävlingen

- ☐ Resultatlistan publiceras i Eventor med befintliga starttider — alltså gemensam start för huvudklasserna.

**VID FINALEN** Skapa sedan en alternativ resultatlista för sista etappen för huvudklasserna genom att byta ut starttiderna till jaktstartlista i MeOS. Exportera ut en pdf och lägg som dokument på Eventor-sidan — se exempel nedan. Resultatet i serien kommer att finnas i Eventor längst ner till höger så som på bilden ovan.

## Tävlingsinformation: Stockholm by Night, #5, final

[Redigera](#) [Exportera till kalender](#) [Tillbaka](#)

 Ett dokument med faktiska löptider för Tallen är nu publicerat.

### Allmän information

|                           |                                                                                              |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tävling                   | Stockholm by Night, #5, final                                                                |
| Arrangörsorganisation     |  OK Ravinen |
| Distrikt                  | Stockholm                                                                                    |
| Status                    | genomförd   Nästa steg: <a href="#">Ladda upp resultatlista på nytt</a> (vid behov)          |
| Datum                     | onsdag 12 mars 2025                                                                          |
| Ordinarie anmälningsstopp | onsdag 5 mars 2025 klockan 23:59                                                             |
| Efteranmälningsstopp      | söndag 9 mars 2025 klockan 23:59                                                             |
| Arrangemangsform          | individuell                                                                                  |
| Arrangemangstyp           | distriktstävling                                                                             |
| Tävlingsdistans           | lång                                                                                         |
| Tävlingsstidpunkt         | natt                                                                                         |
| Gren                      | orienteringslöpning                                                                          |
| Tävlingsattribut          | Orientering Terräng                                                                          |
| Stämplingssystem          | Sportident                                                                                   |

### Klassinformation

|               |                                                            |
|---------------|------------------------------------------------------------|
| Åldersklasser | Tallen Damer, Tallen Herrar, Murklan Damer, Murklan Herrar |
| Öppna klasser | Öppen klass                                                |

### Kontaktinformation och huvudfunktionärer

|                     |                                                                        |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------|
| Kontaktperson       | Elis Forsberg Rundström                                                |
| Kontakt-e-post      | <a href="mailto:elis.forsberg1@gmail.com">elis.forsberg1@gmail.com</a> |
| Tävlingsledare      | Elis Forsberg Rundström                                                |
| Banläggare          | Linus Forsberg                                                         |
| Tävlingskontrollant | Lars Forsberg                                                          |

### Resultat

-  [Resultatlista](#) (185)
-  [Klubbresultat för Stockholms OF](#) (160)
-  [Klassresultat för Stockholms OF](#) (160)
-  [Pressresultatlista](#)
-  [Sträcktider](#)
-  [Ladda upp rutt](#)

### Livelox

 [Karta, banor och rutter i Livelox](#)

### Deltagarenkät

Inlämningen av enkäter är stängd.

 [Visa sammanställning](#) (5 svar)

### Serier

Den här tävlingen ingår i följande serier:  
Stockholm by Night 2025 Huvudklasser  
Stockholm by Night 2025 Övriga klasser

### Starttider

-  [Startlista](#) (219)
-  [Klubbstartlista för Stockholms OF](#) (187)
-  [Klasstartlista för Stockholms OF](#) (187)

### Anmälan

Anmälan är stängd.

-  [Alla anmälda](#) (219)
-  [Anmälda för Stockholms OF](#) (187)
-  [Anmälda per klass för Stockholms OF](#) (187)

### Dokument och länkar

-  [Inbjudan](#) (145 kB, 2025-02-12)
-  [PM](#) (221 kB, 2025-03-10)
-  [Tallen Löptider](#) (200 kB, 2025-03-13)

Exempel från en tidigare final: den alternativa resultatlistan ligger som dokument på Eventorsidan.

## Finalen – översikt

Finalen är den femte och sista deltävlingen. Allt i Del 1 och Del 2 gäller. Tabellen nedan är en kom-ihåg-lista över det som avviker och hänvisar till avsnittet där det står i sin helhet.

| Moment          | Avviker så här                                                                               | Står i                                     |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| Banor           | Rak bana i Superion – D och – H                                                              | Del 1, Gaffling                            |
| Start           | Jaktstart i Superion – D och – H, gemensam start för övriga                                  | Del 1, Start                               |
| Jaktstartlista  | Hämtas ur serietabellen och laddas upp på Eventorsidan                                       | Del 2, Tävlingsadministration              |
| Inbjudan och PM | Jaktstarten ska framgå tydligt                                                               | Del 1, Inbjudan och PM                     |
| Kartor          | Superion behöver inte märkas; märkningen ska synas om kartorna rullas                        | Del 2, Banläggaren                         |
| Startlista      | Samma starttid ska registreras för alla i klassen, även vid jaktstart                        | Del 2, Tävlingsadministration              |
| Resultat        | Målstämpling kopplad till Liveresultat; alternativ resultatlista med jaktstartstider efteråt | Del 1, Resultat och Del 2, Efter tävlingen |
| Arena           | Lokal inomhus för prisutdelning krävs                                                        | Del 1, Service på arenan                   |
| Prisutdelning   | Priser till totalsegrare, bästa ungdomar och juniorer, samt utlottning                       | Del 1, Prisutdelning                       |

*Lycka till med arrangemanget!*

