

21-ORIENTERING

Kombinera orientering och kortspel.

Syfte

Att ha kul och naturligtvis även träna orientering. Här är det inte bara orienteringsmomentet som avgör.

Plats

All typ av terräng kan användas. Det gör inget om terrängen är känd av löparna sen tidigare.

Utrustning

Kartor och plastfickor
Kortlek

Förberedelser

Sätt ut ett antal vanliga spelkort inom ett begränsat område. Spelkorterna ska sitta vid tydliga terrängföremål, exempelvis sten, brant, sankmark och liknande. Svårighetsgraden varierar beroende på deltagarnas kunskap. Det är en fördel om området är begränsat av uppfångare runt om. Området innanför ett elljusspår eller liknande är utmärkt.



Genomförande

Alla deltagare startar samtidigt. Det finns en förutbestämd maxtid. Eftersom inga kontroller är inritade på kartan gäller det att börja besöka de olika terrängföremålen för att se om det sitter några spelkort där. Varje deltagare får ha som mest tre spelkort. Kortens värde läggs ihop och det gäller att få 21 eller komma så nära 21 som möjligt. Den som får mer än 21 är "tjock" och får återvända till målet. Man behöver inte komma upp till 21. Om man har exempelvis 18 och känner sig nöjd med det springer man direkt till målet. Den som har mest poäng på kortast tid är vinnare. 21 poäng på 28 minuter vinner över 18 poäng på 25 minuter.

Det finns två alternativ. Dels kan man tvinga deltagarna att ta det kort man kommer till och efter tre kort vänder man tillbaka till målet. Man kan också tillåta att deltagarna får byta kort vid kontrollerna. Har man då inte nått upp till 21 efter tre kontroller kan man chansa och springa till nästa. Risken är dock att man får ett kort med för högt värde och man blir "tjock".

Efter en omgång får deltagarna springa ut med sina kort igen för att sen börja leta efter nya.

Övrigt

En variant är att sätt ut spelkorterna vid kontrollpunkter som markeras på kartan. Området bör då vara lite större.

Om man vill kan man låta deltagarna sätta ut ett antal spelkort innan de själva börjar leta efter de andra spelkorterna. Om det är tio deltagare så sätter varje deltagare ut fem kort var. Två deltagare får sätta ut sex kort.

